

Federazione Italiana Pallavolo



Video-Check

Regolamento

DEL MONTE Supercoppa

Gare Play-Off scudetto

Final Four Coppa Italia A1 e A2

Settore Nazionale Ufficiali di Gara

2015-2016



Regolamento

1. Il presente regolamento descrive, per la stagione 2015/16, il procedimento di richiesta di Video Check che sarà attuato nel corso della Del Monte Supercoppa, delle gare che saranno identificate con successiva comunicazione dei Play-Off Scudetto e delle Final Four di Coppa Italia di serie A1 e A2.
2. È responsabilità del Settore Nazionale Ufficiali di Gara assicurare la presenza di Arbitri della Categoria Nazionale con la funzione di "Addetto al Video Check" alla postazione di video controllo per consentire al 2° Arbitro la fruibilità delle immagini in tempi contenuti.
3. Il Video Check può essere richiesto da uno dei due Allenatori in panchina entro 7 secondi dal termine dell'azione. La richiesta può essere avanzata solo dalla squadra che ha perso l'azione a seguito della decisione arbitrale. Tranne il caso in cui venga evidenziato un fallo di servizio, qualora il controllo delle immagini porti ad una modifica della decisione arbitrale in favore della squadra che lo ha richiesto, l'altra squadra ha diritto, entro 7 secondi, di richiedere a sua volta il Video Check per un altro dei falli previsti. Nel caso in cui a seguito di una doppia richiesta di Video Check le immagini evidenzino due situazioni di gioco che attribuirebbero il servizio in modo opposto (ad esempio palla fuori e tocco falloso di rete), il 1° arbitro dovrà valutare quale fallo si è verificato temporalmente per primo.
Nel caso in cui l'allenatore della squadra che ha perso l'azione sia stato espulso o squalificato o abbia momentaneamente abbandonato l'area di gioco, la richiesta dovrà essere effettuata, se presente, dall'Assistente Allenatore che in possesso dei requisiti previsti dalle normative federali ne abbia, previa autorizzazione del 1° arbitro, assunto le funzioni. **Solo nel caso in cui tale tecnico non sia presente in panchina, sarà il capitano in gioco ad avanzare la richiesta.**
4. Entrambe le squadre hanno il diritto di richiedere il Video Check due volte per ogni set. Se il controllo delle immagini porta ad una modifica della decisione arbitrale in favore della squadra che lo ha richiesto, **il numero delle "chiamate"** a disposizione per la squadra richiedente **rimarrà inalterato** per quel set; qualora invece, dopo il controllo delle immagini, venga confermata l'iniziale decisione arbitrale, **il numero di chiamate a disposizione** per la squadra richiedente **verrà ridotto di uno**. Si precisa infine che eventuali richieste di Video Check non avanzate in un set non sono cumulabili nei set successivi.
5. In relazione all'azione di gioco appena terminata, ogni squadra può richiedere la verifica tramite Video Check per **UNO SOLO** dei **FALLI DI GIOCO** di seguito riportati:
 1. **il fallo di servizio**, con particolare riferimento alla regola 12.4.3, che prevede: "nel momento in cui colpisce la palla o dello slancio per un servizio al salto, il battitore non deve toccare il terreno di gioco (linea di fondo inclusa) o il suolo all'esterno della zona di servizio". La richiesta viene effettuata formando una lettera "C" con il pollice e l'indice accompagnata dal gesto della stessa mano che batte sull'altra a simulare l'impatto con la linea di fondo campo.
 2. **il tocco falloso fallo di rete da parte di un giocatore** nei soli casi previsti dal primo capoverso della **Regola 11.4.4** (di seguito denominato, ai soli fini del presente Regolamento, "invasione a rete"). **In proposito può essere richiesta la verifica della sola azione che "chiude il punto"** con la conseguenza che una presunta "invasione a rete" che avvenga nel corso di un'azione che



non chiude il punto non potrà essere oggetto di verifica. La richiesta viene effettuata formando una lettera “C” con il pollice e l’indice che toccano l’avambraccio opposto alzato a simulare il tocco di rete.

3. **la posizione del pallone** quando tocca il terreno (**palla DENTRO o palla FUORI**). La richiesta viene effettuata formando una lettera “C” con il pollice e l’indice.
4. **verifica del tocco della palla da parte di un giocatore a muro e/o verifica del tocco dell’antenna da parte della palla** per le azioni che chiudono il punto. La richiesta viene effettuata formando una lettera “C” con il pollice e l’indice ed indicando la rete in corrispondenza del punto del passaggio della palla.

ESEMPI DI RICHIESTE DI VIDEO-CHECK

A. Fallo di servizio (il giocatore al servizio non deve toccare il terreno di gioco, linea di fondo inclusa)

Si possono individuare due situazioni:

*Entro 7 secondi dalla sanzione di tale fallo, ossia del presunto tocco del terreno di gioco da parte del giocatore al servizio, l’Allenatore della **squadra che ha effettuato il servizio** può avanzare la richiesta di Video Check.*

- se la decisione arbitrale è corretta, il punto viene assegnato alla squadra avversaria;*
- se la decisione arbitrale è errata, la squadra al servizio ha diritto ad effettuare nuovamente il servizio con lo stesso ordine di rotazione (segnalazione di doppio fallo e punteggio invariato).*

*Nel caso in cui la **squadra in ricezione** ritenga che non sia stato sanzionato dall’arbitro tale fallo, l’Allenatore può chiedere la verifica tramite Video Check a fine azione entro i termini previsti (7 secondi).*

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l’assegnazione del punto;*
- se la decisione arbitrale è errata, la squadra in ricezione acquisisce un punto e il diritto al successivo servizio.*

B. Fallo di “invasione a rete”

L’arbitro sanziona una “invasione a rete”. L’Allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere (entro 7 secondi) il Video Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l’assegnazione del punto;*
- se la decisione arbitrale è errata verrà sanzionato il doppio fallo ed il punteggio ritornerà quindi ad essere quello precedente l’azione di gioco in esame.*

*L’arbitro non sanziona, a parere di una squadra, un’ “invasione a rete” della squadra avversaria nel corso di un’azione **che determina la fine dello scambio (palla dentro/fuori o palla toccata senza essere rigiocata)**. L’Allenatore della squadra potrà richiedere il Video Check da cui ne deriva che:*

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l’assegnazione del punto;*
- se la decisione arbitrale è errata, verrà tolto il punto alla squadra in difetto e verrà assegnato un punto alla squadra che ha effettuato la richiesta.*

Se dall’analisi delle immagini vengono rilevati due o più falli di “invasione a rete” commessi da entrambe le squadre, verrà penalizzata la squadra che ha commesso il fallo per prima indipendentemente da quella che ha richiesto il Video Check.



C. Posizione del pallone quando tocca il terreno (palla DENTRO o palla FUORI)

L'arbitro sanziona una "palla dentro/fuori". L'Allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere (entro 7 secondi) il Video Check, da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata verrà tolto il punto alla squadra in difetto e verrà assegnato un punto alla squadra che ha effettuato la richiesta.

D. Verifica "tocco di muro " e/o del "tocco dell'antenna da parte della palla"

L'arbitro sanziona, a seguito di un colpo di attacco terminato fuori dal terreno di gioco della squadra in attacco o di quella a muro, un "tocco del giocatore al muro". L'Allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere (entro 7 secondi) il Video Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata, verrà tolto il punto alla squadra in difetto e verrà assegnato un punto alla squadra che ha effettuato la richiesta.

L'arbitro non sanziona, a seguito di un colpo di attacco terminato fuori dal terreno di gioco della squadra in attacco o di quella a muro, un "tocco del giocatore al muro". L'Allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere il Video Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata, verrà tolto il punto alla squadra in difetto e verrà assegnato un punto alla squadra che ha effettuato la richiesta.

L'arbitro sanziona un fallo di 4 tocchi ritenendo che il giocatore a muro non abbia toccato la palla. L'Allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere il Video Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata, l'azione verrà ripetuta.

L'arbitro sanziona, a seguito di un'azione di attacco o di muro, "palla fuori" perché questa ha colpito l'antenna. L'Allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere (entro 7 secondi) il Video Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata, l'azione verrà ripetuta.

L'arbitro non sanziona, a seguito di un'azione di attacco o di muro, "palla fuori" quando questa ha invece colpito l'antenna. L'Allenatore della squadra che ha subito la decisione arbitrale potrà richiedere il Video Check da cui ne deriva che:

- se la decisione arbitrale è corretta, viene confermata l'assegnazione del punto;
- se la decisione arbitrale è errata, verrà tolto il punto alla squadra in difetto e verrà assegnato un punto alla squadra che ha effettuato la richiesta.



6. La richiesta di Video Check deve essere effettuata dall'Allenatore al 2° Arbitro secondo le indicazioni precedentemente illustrate per ogni singolo caso e contemporaneamente l'Assistente Allenatore, o un altro componente della squadra, dovrà attivare l'impianto acustico-visivo. Se la richiesta dell'Allenatore non è aderente a quanto riportato ai punti 3, 4, 5, il 2° Arbitro fischiando la respingerà ed il 1° Arbitro assegnerà alla squadra un Ritardo di Gioco. Se la richiesta è invece regolare, il 2° Arbitro fischierà, effettuerà il gesto specifico ed il 1° Arbitro punterà le mani in direzione della postazione del segnapunti ad indicare l'autorizzazione alla verifica richiesta. Nel caso in cui il 2° Arbitro non si accorga della richiesta effettuata, il 1° Arbitro provvederà fischiando, mostrando il gesto specifico e puntando le mani in direzione della postazione del segnapunti ad autorizzare la richiesta stessa.
7. Il 2° Arbitro analizzerà il replay video sullo schermo della postazione di controllo. Nessun componente delle squadre è autorizzato ad assistere o a influenzare la verifica delle immagini, **pena l'immediata sanzione disciplinare dell'espulsione.**
8. Dopo la verifica del Video Check, il 2° Arbitro informa il 1° Arbitro, che è responsabile della decisione finale, tramite la consueta gestualità o, se necessario, recandosi nei pressi del seggiolone.
9. Qualora, dopo la verifica delle immagini, il 2° Arbitro constati l'impossibilità di valutare l'azione di gioco, oggetto della richiesta, verrà confermata la decisione arbitrale iniziale e, per la squadra che ne ha fatto richiesta, il numero delle "chiamate" a disposizione per il set rimarrà inalterato.
10. Nel caso in cui la richiesta di verifica venga avanzata da entrambe le squadre, si applica il principio del primo fallo avvenuto temporalmente che, ove rilevato, concluderà l'azione con conseguente assegnazione del punto; non verrà pertanto esaminata l'azione successiva e la richiesta effettuata dall'altra squadra non verrà decurtata dal numero di quelle a disposizione.
11. Se dall'analisi delle immagini viene rilevato un fallo non previsto tra quelli per i quali è consentita la richiesta di Video Check, lo stesso non potrà essere preso in considerazione (ad esempio la penetrazione nel campo avverso oltre la linea centrale, cosiddetta "*invasione di piede*").
12. Qualora le risultanze del Video Check abbiano conseguenze sul punteggio, il 2° Arbitro deve immediatamente verificare il referto e controllare che le squadre siano nella corretta posizione in campo. Le richieste di intervento per il Video Check debbono essere annotate sul referto, da parte del Segnapunti, nello spazio "Osservazioni" con le risultanze della verifica.
13. A prescindere dall'eventuale richiesta di Video Check, durante lo svolgimento della gara, nessun tesserato iscritto a referto potrà abbandonare la propria posizione per avvicinarsi alla postazione del Video Check; nel caso in cui tale norma non venga rispettata, il comportamento posto in essere verrà considerato come Lieve Condotta Scorretta con la conseguente applicazione della relativa scala delle sanzioni.
14. Il malfunzionamento dell'impianto di Video Check durante la gara non influenzerà in alcun modo la validità della gara. In particolare, un inconveniente tecnico, anche momentaneo, non potrà essere ragionevole causa per inficiare il regolare svolgimento della stessa. In tale evenienza, i Direttori Gara arbitreranno l'incontro in base a quanto previsto dalle Regole di Gioco.



15. L'assenza dell'Arbitro addetto al Video Check è equiparata ad un malfunzionamento dell'impianto; la gara, pertanto, si svolgerà senza l'ausilio di tale tecnologia.

16. Ad integrazione di quanto previsto dal punto 3, limitatamente alla richieste di cui ai punti 2, 4 dei Falli di Gioco, **ossia rispettivamente "invasione a rete" (che comprende anche il tocco dell'antenna da parte del giocatore), "tocco di muro" e "tocco dell'antenna da parte della palla"**, in un'ottica di ricerca della verità assoluta relativa alla corretta valutazione dell'azione di gioco, se la richiesta di una delle valutazioni evidenzia l'esistenza di un fallo di un'altra tipologia, indipendentemente dalla squadra che ha richiesto la verifica Video-Check, verrà sanzionato l'eventuale fallo verificatosi temporalmente per primo.

Premesso quanto sopra, se la richiesta di Video-Check non modificherà l'attribuzione del servizio, tale richiesta sarà scalata da quelle disponibili in quel set per la squadra, mentre nel caso in cui l'attribuzione sia modificata, il numero delle richieste a disposizione rimarrà inalterato.

Esempi:

- Se la palla dopo un attacco termina fuori dal campo e viene richiesto il Video-Check per tocco di muro, se si rileva che la palla aveva precedentemente colpito l'antenna, la valutazione sarà comunque di "palla fuori" per l'avvenuto tocco della stessa.
- Qualora, invece, con palla terminata fuori, venga richiesto il Video-Check per un tocco di muro e si evidenzi invece un tocco falloso della rete o dell'antenna da parte di un giocatore a muro, ovviamente prima dell'impatto della palla con il terreno, il punto sarà comunque assegnato alla squadra in attacco.
- Qualora, invece, nella stessa situazione di cui al punto precedente, con palla terminata fuori, venga richiesto il Video-Check per un tocco di muro e si evidenzi invece un fallo della squadra in attacco (tocco falloso della rete o dell'antenna), il punto sarà comunque assegnato alla squadra avversaria.

17. Richiesta Video Check da parte del 1° Arbitro

Il 1° Arbitro ha la possibilità di chiedere la verifica tramite Video-Check **FINO AD UN MASSIMO DI DUE VOLTE** nell'ambito della gara per le tipologie di falli di cui al punto 5.3 (palla dentro/fuori).

Dopo il termine dell'azione, il 1° Arbitro potrà richiedere l'esame del Video Check utilizzando la prevista segnaletica e successivamente fischiando e puntando entrambe le mani in direzione della postazione del segnapunti. Tutti i giocatori dovranno rimanere all'interno del terreno di gioco durante la fase di verifica video.

Nessun giocatore potrà richiedere al 1° Arbitro di autoverificare una sua decisione dopo l'assegnazione del punto; tale comportamento verrà considerato come Lieve Condotta Scorretta con la conseguente applicazione della scala delle sanzioni.

18. Sulle decisioni arbitrali derivanti dalle procedure e dall'utilizzo del Video Check non sono ammesse Istanze avverso il risultato della gara (ex Reclamo).